

## EinScan-SE Elitarny 3D Scanner



## Skrócona instrukcja obsługi

Zacznij skanować ze scannerem EinScan-SE

## Przygotowanie

Zawartość zestawu

①  Skaner	②  Stół obrotowy	③  Stojak skanera
④  Uchwyt montażowy skanera do statywu	⑤  Płyta kalibracyjna	⑥  Stojak na płytę kalibracyjną
⑦  Zasilacz	⑧  Adapter	⑨  USB A
⑩  USB B	⑪  Instrukcja obsługi	

### Wymagania sprzętowe

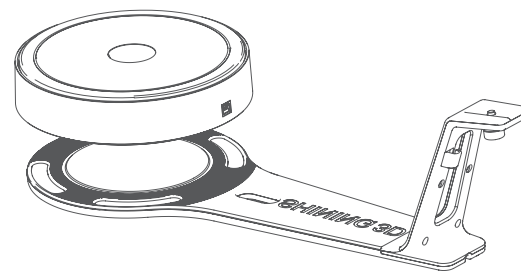
Proszę przygotować komputer z następującymi wymaganiami sprzętowymi.

System operacyjny:	Win7 / 8 / 10 / 64bit
Port:	przynajmniej jeden USB2.0 / 3.0 port
Pamięć RAM:	> 8 GB
Karta graficzna:	NVIDIA Series
Pamięć karty:	> 1 GB
Procesor:	>= i5

## Montowanie skanera

### Zestaw obrotowy

Umieść stół obrotowy na stojaku

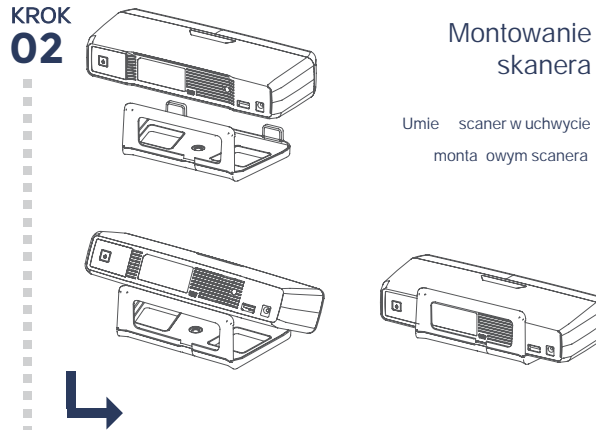


**KROK 01**

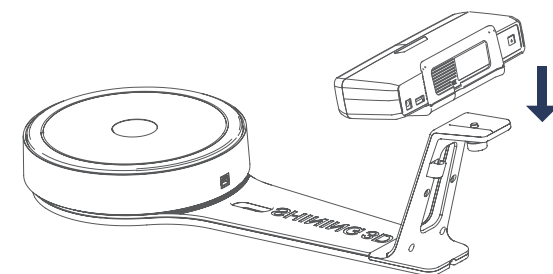
**KROK 02**

### Montowanie skanera

Umieść skaner w uchwycie montażowym skanera

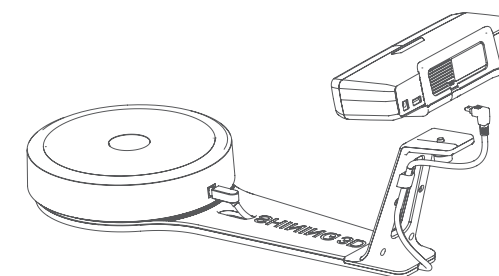


Wkręć skaner w gniazdo na stojaku



## Montowanie skanera

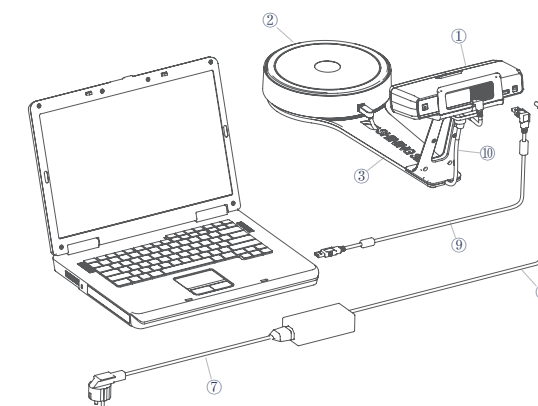
**KROK 03** Połącz skaner ze stołem obrotowym  
Podłącz kabel USB z tyłu skanera oraz stolika obrotowego.



### Podłącz skaner do komputera

Podłącz kabel USB do skanera i do portu USB komputera.

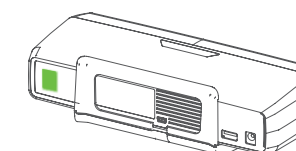
**KROK 04**



**KROK 05** Podłącz skaner do źródła zasilania  
Podłącz kabel zasilający do gniazdka z tyłu skanera.

**KROK 06** Włącz skaner

Przytrzymaj około 1 s przycisk z tyłu skanera.



## Instalacja oprogramowania

Pobieranie oprogramowania  
Pobierz je na manualnie ze strony  
<http://www.einscan.com/software-download>.

**KROK 01**

Pobieranie & Obsługa



Pobieranie oprogramowania



Podręcznik użytkownika

### Przebieg instalacji

Kliknij podwójnie na plik instalacyjny a następnie postępuj zgodnie z instrukcją.

**KROK 02**

**KROK 03**

### Uzyskanie licencji

Podczas instalacji oprogramowania musisz nabyć licencję online, aby uruchomić skaner. Upewnij się, że skaner jest dobrze podłączony do komputera. Gdy komputer połączy się z siecią, licencja zostanie automatycznie aktywowana.

Online Activation

Jeśli licencja nie dała się aktywować online, proszę skontaktować się z dostawcą lub wysłać meilowo seryjny numer skanera (naklejka z tyłu skanera) na adres: [einscan\\_support@shining3d.com](mailto:einscan_support@shining3d.com) aby uzyskać plik z licencją. Zapisz plik z licencją na pulpicie. Kliknij "Local Activation", przeszukaj plik z licencją i naciśnij "Import".

Online Activation

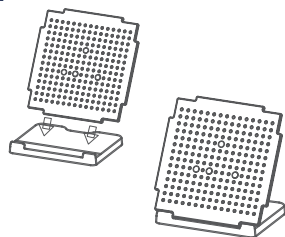
Local Activation

# Kalibracja

## Monta płyty kalibracyjnej

Umieść płytę kalibracyjną na stojaku.

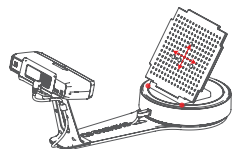
**KROK 01**



**KROK 02**

## Umieszczenie płyty kalibracyjnej

Umieść płytę kalibracyjną w środku stołki obrotowego przodem do skanera.



**KROK 03**

## Przebieg kalibracji

Otwórz oprogramowanie, wybierz model Twojego skanera **EinScan-SE** i kliknij **NEXT**. Wciśnij przycisk kalibracji, następnie wykonaj polecenia z instrukcji na ekranie zmieniając ustawienia płyty kalibracyjnej na 3 sposoby.  
UWAGA: Obracaj płytę kalibracyjną tylko podczas kalibracji.

## Wskazówki

Kalibracja urządzenia zaleca się po instalacji oprogramowania, lub jeżeli skaner będzie transportowany.  
Jeżeli uważasz, że jakość skanowania jest niewystarczająca, możesz wykonać ponowną kalibrację.  
Kalibracja również się zaleca, gdy wyrównanie skanów czy stożek jest błędne lub kiedyś niepowodzeniem podczas skanowania.

# Jak otrzymać udany skan

## Co będzie skanowane ?

Doskonałe skanowanie w trybie automatycznego skanowania



- Obiekty wielkości od 30\*30\*30 mm (1.2\*1.2\*1.2 in)
- Obiekty wielkości do 250\*250\*250 mm (38\*38\*38 in)
- Waga obiektu do 5 kg (11 lbs)



## Trudne do skanowania

- Przezroczyste obiekty takie jak szkło
- Wierzące lub odbijające światło obiekty, takie jak lakierowany metal.
- Ciemny kolor obiektu, taki jak tło stołki obrotowego.
- Niewyraźne obiekty, takie jak włosy.
- Rozwiązanie: pokrycie obiektu białym proszkiem (wywoływaczem), co zwikszy jakość skanu.



## Nie zaleca się podczas skanowania

- Przesuwaj obiekt
- Skanuj dziurawe obiekty, takie jak Eifel
- Skanuj obiekty mniejsze niż 30\*30\*30 mm (1.2\*1.2\*1.2 in)



Uwaga: Jeżeli rozmiar i waga obiektu są poza wymiarami, wymiennymi powyżej, zaleca się skanowanie za pomocą statywu i stołki obrotowej w trybie statycznego skanowania.

# Proces skanowania

## Stworzenie projektu

Naciśnij przycisk "New Project" aby stworzyć nowy skan.

**KROK 01**



## Opcja skanowania z tekstur

**KROK 02**

Wybierz skanowanie z tekstur jeżeli potrzebujesz dla skanowania. Lub wybierz skanowanie bez tekstury (Skan z tekstur zajmuje więcej czasu niż bez. Balans białości powinien zostać wybrany przed skanowaniem z tekstur).



## Umieszczenie obiektu

Upewnij się, że obiekt jest unieruchomiony podczas skanowania.

**KROK 03**



Jasny



Ciemny lub trudny do skanowania

**KROK 04**



Jasny & Ciemny



ciemni

## Skanowanie

Naciśnij przycisk **Scan** aby rozpocząć skanowanie.

**KROK 05**

# Proces skanowania

## Edycja skanu

**SHIFT**+Prawy przycisk myszy: zaznaczenie niepotrzebnych danych, wybrany obszar będzie zaznaczony na czerwono. Kontynuuj edycję, będziesz mógł za pomocą paska narzędzi z góry interfejsu.

**KROK 06**

Przyciski edycji:

- 1 Cofnij
- 2 Przywróć
- 3 Kasuj
- 4 Anuluj
- 5 Pokaż /Ukryj

Naciśnij **Zapisz dane** aby wyjść z okna edycji skanu.

## Uzupełnij projekt w kierunku

**KROK 07**

Czasami, podczas jednego ujęcia nie można uzyskać pełnego skanu, w tym przypadku należy umieścić obiekt pod innym kątem w stosunku do skanera, aby uchwycić brakujące powierzchnie. Po edycji i zapisaniu bieżących zeskanowanych danych, dane zostaną automatycznie wyrównane do ostatnich zeskanowanych danych.

## Ręczne wyrównanie

Jeśli automatyczne wyrównanie nie powiedzie się podczas skanowania, można użyć wyrównania ręcznego. (Nieudane wyrównania rzadko się zdarzają. W tym przypadku proszę skorzystać się z przebiegu ręcznego wyrównania (szczegóły w instrukcji obsługi)

**KROK 08**



## Siatka

Po zakończeniu skanowania przejdź bezpośrednio do tworzenia siatki. Możesz wybrać tworzenie wodoszczelnego lub nie wodoszczelnego modelu.

**KROK 09**

Wodoszczelny model to zamknięty model, który można bezpośrednio wydrukować. Model nie wodoszczelny jest otwartym modelem, który posiada nieskanowane obszary, który jest zwykle wybierany do dalszego projektowania w innym programie.

## Zapisywanie

Ścieżki dostępne rozszerzenia: .asc, .stl, .obj i .ply.

**KROK 10**

Naciśnij dwukrotnie (trzymaj ok. 1 s) dotykowy przycisk włączenia/wyłączenia, aby wyłączyć skaner.

**HANGZHOU SHINING 3D TECH CO., LTD.**

Email: sales@shining3d.com  
Adres: No.1398 Xiangbin Road, Wenyan Street, Xiaoshan District, Hangzhou, China

**Skontaktuj się ze wsparciem**

Skype: einscan\_support  
WhatsApp: +86 13738029764  
Email: einscan\_support@shining3d.com

[www.einscan.com](http://www.einscan.com) [www.shining3d.com](http://www.shining3d.com)